

LA FEUILLE D'ARBITRAGE

M. DUPONT a gagné le tirage au sort et a choisi de servir
M. LEFEVRE a choisi le côté : il relancera a droite par rapport à la chaise de l'arbitre

1- Faire bien attention de bien remplir la 1^{ère} partie de votre feuille d'arbitrage ... Votre bonne annonce de match pour le public dépend de cette partie de la feuille

2- Ne pas omettre donc le nom du tournoi (avec partenaire éventuel), l'épreuve, le tour dans le tableau en question, la date de la partie, le format de jeu, le changement de balles et le nombre, le n° du court, le nom du Juge-Arbitre et le votre.

3- Bien sûr les Noms et Prénoms de vos joueurs

4- Le classement de chacun d'eux et leur Ligue ou Pays selon l'événement...En ayant au préalable vérifié les informations

IMPORTANT

Dès le début du tournoi, il faut préciser au Juge arbitre les noms des joueurs qu'il faut vous faire éviter d'arbitrer.

TOURNOI		TOUR	DATE
OPEN DE LA VILLE		1/2	01/01/2000
EPREUVE		JEU DECISIF	<input checked="" type="checkbox"/> TOUTES LES MANCHES <input type="checkbox"/> 2 PREMIERES MANCHES
Simple Messieurs		CHANGEMENTS DE BALLE	NOMBRE
JUGE ARBITRE		11 / 13	(4)
Richard M.		COURT N°	CENTRAL
ARBITRE DE CHASSE		Robert D.	

JUGES DE LIGNES		CAPITAINES D'EQUIPE	
S	LID	MD	
N	LIG	MG	
FD	LED	Capitaine d'équipe	
FG	LEG		

JOUEURS	CLASSEMENT	PAYS	Service	Côté
Thierry DUPONT	2/6	PARIS	X	S
Bernard LEFEVRE	1/6	PROVENCE		

RESULTAT		
HEURE DE DEBUT	HEURE DE FIN	DUREE DE LA PARTIE
12h36	13h58	1h16
VAINQUEUR(S)		Score
DUPONT Thierry		6 7 3 6

VIOLATIONS DU CODE DE CONDUITE			
JOUEUR(S):		JOUEUR(S):	
Score	Motif	Score	Motif
A 3/63/2	Jet de raquette		
P			
SP			
E			

5- Après votre conférence d'avant match et le tirage au sort, indiquez immédiatement sur votre feuille qui a gagné le T.O.S. et son choix :

- service
- relance
- côté du terrain
- laisser le choix à l'adversaire

6- Fin de la Partie - Indiquez :

- La durée de la partie
- Le nom du vainqueur
- **Le score de la partie au point près** (précisez s'il y a Abandon - Disqualification par le JA - ou autre...) **Ne pas omettre le score du jeu décisif** (chiffre du perdant)

7- Remplir cette partie de la feuille s'il y a eu une ou plusieurs infractions au Code de Conduite en précisant :

- Le nom du joueur
- Le score
- Et le motif

Le préciser au Juge-arbitre lorsque vous rendez la feuille